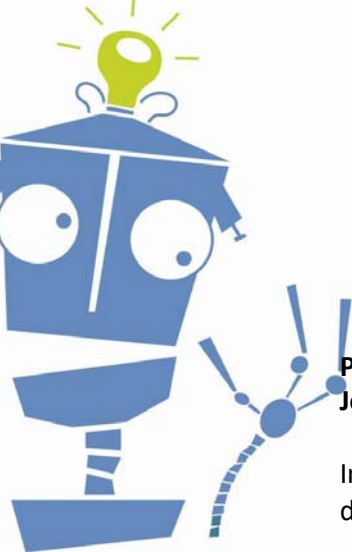




PERSBERICHT

Jonge uitvinders testen hun Anti-verveelmachine

In het kader van MyMachine Vlaanderen, een initiatief van MyMachine vzw, realiseren drie onderwijsniveaus “**droommachines**” gedurende één school/academiejaar.

1. IDEE: Kinderen lager onderwijs bedenken een droommachine.
2. ONTWERP: Studenten hoger onderwijs ontwikkelen hiervoor een concept.
3. MACHINE: Leerlingen technisch secundair onderwijs bouwen een werkend prototype van deze droommachine.

MyMachine Vlaanderen is een initiatief dat ondernemingszin, creativiteit, STE(A)M vaardigheden, talentontwikkeling en kruisbestuiving wil stimuleren binnen alle onderwijsniveaus (lager-, hoger-en secundair onderwijs) in een unieke context van projectgebaseerd maakonderwijs.

Meer dan 500 kinderen, studenten en jongeren uit 25 scholen in heel Vlaanderen gingen afgelopen schooljaar aan de slag om 10 ingenieuze droommachines en 2 nieuwe MyMachine-computergames te realiseren.

Uitvinders krijgen voor het eerst hun Anti-verveelmachine te zien

Bijna is het zover. De leerlingen van **Instituut Anneessens Funck** slaagden er in om een knappe droommachine te realiseren. Op woensdag 14 juni krijgen de jonge uitvinders van de **2^{de} graadsklas van Freinetschool De Klimpaal uit Sint-Jans-Molenbeek** hun **Anti-verveelmachine** te zien.

De anti-verveelmachine

Probleem: Ik verveel mij dikwijls.

Oplossing: Een machine die mij tips bezorgt zodat ik mij niet meer zal vervelen.

Concept: Sully is een lief zacht monstertje. Als je op zijn hand drukt, geeft hij je tips om je niet te vervelen. De uitvinders vormen zelf de inspiratiebron van deze machine. Zij hebben oneindig veel anti-verveeltips bedacht en ingesproken tijdens een workshop met de ontwerpstudent. Hij slaagde erin om Sully zo te programmeren dat hij alle tips in mensentaal en verstaanbaar kan uitspreken. Geen eenvoudige opdracht voor een wezentje dat gewoonlijk monstertaal spreekt. De makers van Instituut Anneessens Funck in Brussel zijn nog een stap verder gegaan en hebben het monstertje voorzien van een huis met disco-gehalte. Leg nu nog één keer uit hoe je dat precies doet: vervelen?

MyMachine Vlaanderen is een initiatief van:

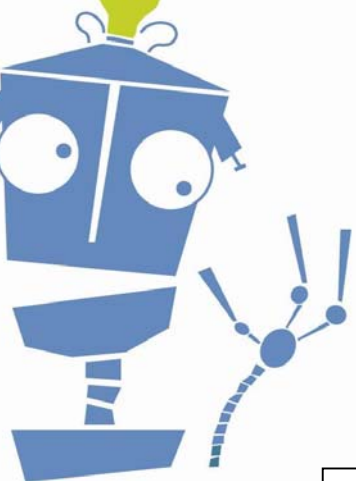


in samenwerking met:



met steun van:





Persuitnodiging:

De pers is van harte welkom tijdens het bijzondere inhuldigungsfeest **op woensdag 14 juni** in **Freinetschool De klimpaal, Paalstraat 61, 1080 Sint-Jans-Molenbeek.**

Tussen **9u45 en 10u30** wordt de machine voorgesteld aan alle kinderen van de lagere school.

Contactpersonen:

Voor Freinetschool De klimpaal:

Veerle Declercq, Directeur - info@klimpaal.be - 02 411 56 04

Instituut Anneessens Funck:

Chislaine Leduc, Technisch-Adviseur Coördinator - Ghislaine.leduc@brunette.brucity.be
- 02 510 07 50

Meer info over de MyMachine Vlaanderen slotexpo 'Van bliksemeter tot kriebelwekker' van 26-28 juni in Muntpunt, Brussel

De MyMachine Vlaanderen slottentoonstelling vindt plaats van 26 tot 28 juni in bibliotheek en belevingsplek Muntpunt in hartje Brussel.

Tijdens de expo ontdek je het hele proces van 10 droommachines en 2 computergames: van geniaal idee op papier tot werkend prototype én dat in een "**please-do-touch**" opstelling. De bliksemeter, de oneindige wc-rol machine en de kriebelwekker zijn enkele van de producten die je kan bewonderen.

Kinderen kunnen ook zelf aan de slag in de **MyMachine makerspace** en samen met de bezoekers creëren we een Wall of Fame van nieuwe uitvindingen: 'small dreams, big ideas'. Een **inspiratiehoek** met (kinder/jeugd)boeken die MyMachine kernwaarden raken mag uiteraard niet ontbreken in deze setting.

MyMachine is een initiatief van Howest, het Streekfonds West-Vlaanderen (beheerd door de Koning Boudewijnstichting) en de Intercommunale Leiedal, in samenwerking met Vlajo en met de steun van Agentschap Innoveren & Ondernemen.

MyMachine Vlaanderen is een initiatief van:



in samenwerking met:



met steun van:

